

Familles recombinaées

ajouté le mercredi 19 janvier 2011 17:07 ajouté par Jim

[Ajouter un commentaire](#) - [Les commentaires](#) - [Tous les articles](#) - [Retour](#)



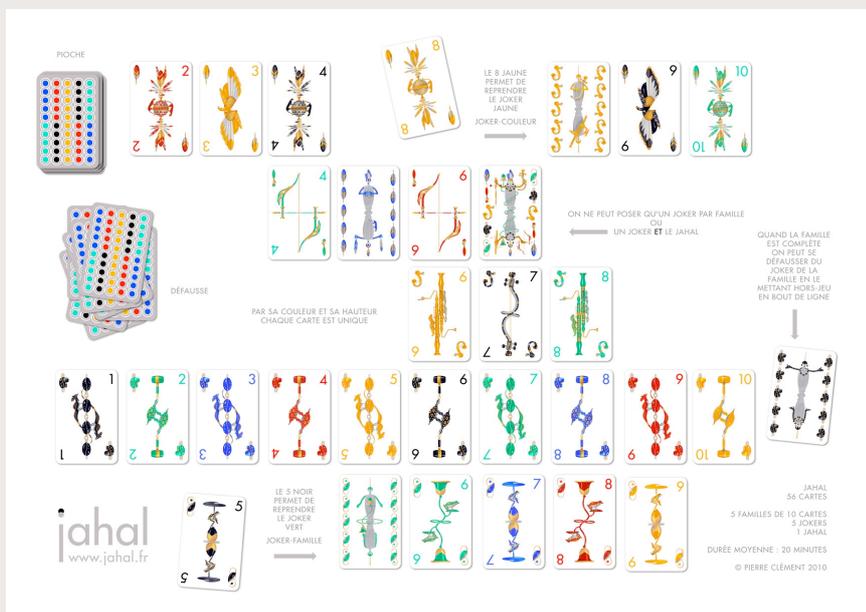
« Comment caser un maximum de combinaisons en un minimum de cartes ? » C'est la question qu'à du se poser Pierre Clément en travaillant sur son tout premier jeu autoédité, *Jahal*. Et visiblement il ne s'en sort pas mal...

Jahal est donc un petit jeu de cartes basé sur les suites numériques, chromatiques et symboliques. Les cinquante cartes se

divisent en cinq familles de symboles dont les valeurs vont de 1 à 10. Par-dessus cela s'ajoutent cinq couleurs qui se retrouvent en double au sein de chaque famille. Le but du jeu sera de se constituer une main de familles en les demandant à vos adversaires puis en reconstituant des suites sur la table, le gagnant étant le premier à se débarrasser de sa main.

Mais attention, ce n'est pas si simple : **les couleurs sont organisées dans un ordre cyclique bien précis** (bleu/rouge/jaune/noir/vert/bleu...), décalé pour chaque famille. L'astuce sera alors de mémoriser cet ordre (heureusement astucieusement rappelé au dos des cartes) pour demander les bonnes cartes à ses adversaires. Afin de ne pas être à la merci du syndrome « 7 familles », chaque joueur est néanmoins forcé de suivre cet agencement de couleurs (et donc de famille) dans le tri de sa main, orientant aisément la déduction.

Dès qu'un joueur décide de **poser une série de quatre cartes ou plus sur la table**, la phase de demande et de pioche prendra cependant fin et il s'agira de se débarrasser de ses familles suivant les mêmes codes de couleur/valeur/symbole. Le point de règle vous menant à la victoire sera alors une **judicieuse utilisation des jokers** (6 au total, dont le *Jahal*), atouts très mobiles qui peuvent être posés et récupérés à la place de n'importe quelle valeur de carte tant que le symbole ou la couleur correspond à son emplacement.



Après deux ans de réflexion et de tests éfrénés, Pierre et Michèle Clément se sont lancés dans le grand bain, et vous proposent depuis peu de découvrir ce **petit jeu léger au graphisme original** sur leur site ou dans quelques boutiques et librairies de l'hexagone (Paris, Strasbourg, Nancy). D'ailleurs, si vous êtes sur Paris et que vous avez votre soirée de libre, l'auteur vous fera une petite présentation ce soir (19 Janvier) à la boutique Troll2Jeux (22 rue Hector Malot dans le 12e). Combinera, combinera pas ?

Jahal

Editeur : Pierre Clément

Auteur : Pierre Clément

Joueurs : 2-4

Durée : 20 mn

Prix conseillé : 12€

[<<](#)
[jahal pierre clément jeu de société jeux de société webtv boutique en ligne achat site marchand jsp jeux sur un plateau](#)

Identifiez-vous

Se rappeler de moi ?

Oublié? [Créez un compte gratuitement](#)

Pourquoi devenir membre ?

Derniers commentaires

 **corisol** : a quand la sortie en francais ? étant un fan, j'ai hate de retrouver carotte and co (pour les connaisseurs) ! [Voir l'article](#)

 **Paplouf** : Par contre, peut-on m'indiquer la marche à suivre pour la suite ? [Voir l'article](#)

 **Jost** : Et pour ce qui est de la jouabilité ?? Une date de prévue en VO ou VF ?? [Voir l'article](#)

 **vlan** : Vivement l'hypothétique édition de Filosofia [Voir l'article](#)

 **bacco66** : ben bravo ! [Voir l'article](#)

 **Paplouf** : Youuupiiiiiii !!! [Voir l'article](#)

 **SupJ** : J'ai perdu Bon en même temps j'avais pas joué Félicitations aux gagnants. [Voir l'article](#)

 **Pat-JSP** : Globalement très intéressant, les jeux allemands sont beaucoup plus alléchants que l'année passée. A voir une fois qu'on y aura joué. Plus un coup de coeur [...] [Voir l'article](#)

 **SupJ** : Et globalement, Nuremberg c'était comment cette année ? [Voir l'article](#)

 **Manu_JSP** : Apparemment, Filosofia serait sur le coup pour une VF... A suivre. [Voir l'article](#)

 **davedavis** : celui là il a l'air vraiment bien [Voir l'article](#)

 **taztaaf** : perso j'en possède deux boites et deux copies (fabrication artisanale...) pour jouer dans mes journées jeux [Voir l'article](#)

 **taztaaf** : en gros oui, bien que je n'ai plus les tenants et les aboutissants de l'histoire un des anciens responsables de la ludodélie m'avait expliqué qu'il y avait plus de chance de voire E.T dans [...] [Voir l'article](#)

 **Mokona** : Oui, pareil. J'aime la manipulation, être autour d'une table. J'aime bien la version online, mais ce côté "vite vite il faut qu'on joue et ça ne doit pas durer plus de [...] [Voir l'article](#)

 **antoinedebruxelles** : FMP si j'ai bien compris les droits sont détenus en partie par différentes parties qui ne s'entendent plus du tout, donc on n'est pas près de faire une partie... [Voir l'article](#)